

第13回YOSAKOIソーラン日本海ジュニア大会 開催概要

- 日 程 平成28年8月13日(土) 12時00分～
- 場 所 めいてつエムザ4階の庭園 ステージ会場
- 参 加 費 無料
- 参加チーム数 20チーム(予定)
- 対 象 者 対象：県内小中学校、日本海登録チーム
- ① ～高校3年生
- ② 旗持ち、前口上などすべて対象者で行うこと。

タイムスケジュール

- 13日(土) 11:55～ 開会式
- 12:00～ 演舞開始
- 13:40 演舞終了
- 14:50～ 表彰式
- 14:00 大会終了予定



<締め切り>平成28年7月22日(金)

<問い合わせ先>

YOSAKOIソーラン日本海ジュニア大会実行委員会

〒929-1332 石川県羽咋郡宝達志水町北川尻レ73番地3

TEL 0767-28-5880 FAX 0767-28-5910

E-MAIL ys.nihonkai@gmail.com

第13回YOSAKOIソーラン日本海ジュニア大会 に参加します。

YOSAKOIソーラン日本海組織委員会並びにYOSAKOIソーラン日本海ジュニア大会の実行委員会の注意事項を守り、参加いたします。

YOSAKOIソーラン日本海ジュニア大会実行委員会 御中
平成 年 月 日

代表者氏名 印

フリガナ		
チーム名		
チーム所在地		
連絡先 ※直接担当される方をご記入ください	フリガナ	
	氏名	FAX () -
	TEL () -	携帯
	<アパート・マンション名・部屋番号(あるいは会社名)まで必ずご記入ください> 住所 〒	
	E-mail address (代表者携帯メール) E-mail address (文書受信用)	
参加区分 ※○で囲ってください	・組織委員会登録チームとして参加します。 ・小学校、中学校、その他のチームとして参加します (学校名もしくはチーム名)	
緊急連絡先 ※上記担当者との連絡がつかない場合の氏名などをご記入ください	フリガナ	携帯
	氏名	
	TEL () -	FAX () -

<参加にあたっての厳守事項>

1. YOSAKOIソーラン日本海の各会場期間中における当チーム関係者の事故・けがなどに関しましては、その責任を、YOSAKOIソーラン日本海組織委員会、ジュニア大会及び百万石会場実行委員会に追求いたしません。
2. 当チーム及び踊り子は、YOSAKOIソーラン日本海組織委員会がこの祭りの普及振興のために使用する場合において、肖像権、著作権等を主張しません。

第13回YOSAKOIソーラン日本海ジュニア大会進行ノート

人数	名	出場回数	回
----	---	------	---

ふりがな	
チーム名	

<p>準備時間</p> <p>ステージ入りからスタンバイ完了までの時間及び楽器等のセッティングの時間</p>	<p style="text-align: center;">「続いては〇〇〇（貴チーム名）の皆さんです。」（司会者）</p> <p>◎チーム紹介文をお書きください。</p> <div style="border: 1px solid black; height: 150px; margin: 5px 0;"></div> <p style="text-align: center;">※100文字以内（15秒程度）</p>
	<p>「それでは踊っていただきます。『どうぞ!』」（司会者）</p>
<p>演舞時間</p> <p>（前口上などを含めて4分30秒以内）</p>	<p>◎自分のチームの紹介・掛け声・前口上などを分かりやすくお書きください。</p> <p>※上記の司会者による『どうぞ!』から曲スタートまでのことをお書きください。</p> <hr style="border-top: 1px dashed black;"/> <p>※下記の太枠内に曲スタートのきっかけになる言葉や動作をお書きください。</p> <div style="border: 2px solid black; height: 40px; margin: 5px 0;"></div> <p style="text-align: center;"><< 音楽 スタート >></p> <p>※曲の長さをお書きください・・・曲の長さ 分 秒</p> <p style="text-align: center;">※曲が終わりましたら速やかに退場願います。</p>

ガイドブック原稿（第13回ジュニア大会）

チーム名	
------	--

掲載可能な写真を貼り付け、コメントを書き添えてください。

写真貼付

ガイドブック作成及び時間の都合上
データで送っていただきますようご協力願います。

写真のコメントを簡単にお書き添えください。